



## PLANO DE ENSINO

<b>Curso(s):</b> Técnico em Manutenção e Suporte em Informática	<b>Turma de Ingresso:</b> 2º/2015		
<b>Semestre(s):</b> 1º	<b>Período/Ano:</b> 2º/2017		
<b>Disciplina:</b> Legislação e Ética	<b>Carga horária (h/a)</b>		
<b>Pré-requisito:-</b>	<b>TOTAL</b>	<b>Teórica</b>	<b>Prática</b>
	40	40	0
<b>Professor(a):</b> PABLO FLORENTINO FRÓES COUTO			

### EMENTA:

Noções de ética, moral e Direito. Ética aplicada na seara da informática. Direitos e Garantias fundamentais. O Código de Defesa do Consumidor na era da internet. Sistemas de reponsabilidade do Código de Defesa do Consumidor. Finanças Virtuais e o Internet Banking. Aspectos Legais da terceirização em TI (Outsourcing). Aspectos Legais do Cloud Computing. E-Government e a Administração Pública nas Redes Sociais. Direitos Autoriais ( Lei 9.610/1998). Lei Carolina Dieckmann ( Lei 12.737/2012). Lei de Software (Lei 9609/1998). Tópicos do Marco Civil da Internet (Lei 12965/2014).

### OBJETIVOS

#### Objetivo Geral:

- Abordar os principais aspectos do Direito Digital, com o fito de preparar o estudante para o mercado de trabalho, mas sem olvidar da formação cidadã;

#### Objetivos Específicos:

- Facilitar o aprendizado dos termos técnico-jurídicos e ajudar os alunos a compreenderem os aspectos fenomênicos do mundo cibernético e seu reflexo na esfera do Direito.
- Despertar a curiosidade, a dúvida, o espírito cético e, por fim, a visão crítica e analítica.
- Conhecer a sistematização do ordenamento jurídico
- Conhecer conceitos básicos dos institutos do Direito na seara Digital
- Saber interpretar e compreender a finalidade dos textos e princípios jurídicos diante da dinâmica social.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Ética, Direito e Moral
2. Ética aplicada na Informática
3. Direitos Humanos
4. Direitos e garantias fundamentais
5. Direitos do consumidor no ambiente virtual
6. Direitos autorais
7. Institutos de Direito Digital
8. Marco civil da Internet
9. Responsabilidade do Provedor
10. Lei de software e Lei Carolina Dieckmann

### METODOLOGIA / ATIVIDADES DIDÁTICAS

A metodologia se concentrará nas aulas expositivas e dialogadas; apresentação de seminários, vídeos. As atividades poderão ser exercícios, relatórios e eventuais pesquisas.

**RECURSOS DIDÁTICOS** Lousa e pincel; recursos multimídias e audiovisuais.

**AVALIAÇÃO**

Poderão ser utilizadas provas de consulta, provas sem consulta, relatórios, provas orais, trabalhos escritos e seminários.

**Critérios de Avaliação:**

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DO NORTE DE MINAS GERAIS - CAMPUS ARINOS

O sistema de avaliação será calculado utilizando a média obtida da somatória dos conceitos de participação e frequência em aulas, notas de trabalhos (apresentações de seminários, exercícios e escrita de textos) e avaliações escritas (provas). Será considerado aprovado o acadêmico que, na média final atingir pontuação igual ou maior a 60. O acadêmico que obtiver média final menor que 60 poderá fazer uma prova (exame) correspondente a todo o conteúdo. Para sua aprovação será necessário o acadêmico obter no exame nota igual ou maior que 60.

**Instrumentos de Avaliação:**

Provas e seminários.

**REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA****Bibliografia Básica:**

Ética em computação MASIERO, PAULO CESAR SP USP 2000

PECK, Patrícia Pinheiro. Direito Digital. 5ª edição. rev., atual. e ampl. de acordo com as leis 12.735 e 12.737/2012 – São Paulo: Saraiva, 2013.

**Bibliografia Complementar**

Marco Civil da Internet: Lei 12.965/2014/ Fabiano Dolenc Del Masso, Juliana Abrusio, Marco Aurélio Florêncio Filho, coordenadores. – São Paulo: Editora Revista dos Tribunais, 2014.

Direitos fundamentais, informática e comunicação algumas aproximações SARLET, Ingo Wolfgang 1ª  
Livraria do advogado 2006

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 201\_.

\_\_\_\_\_  
Assinatura do Professor

\_\_\_\_\_  
Assinatura do Coordenador do Curso

\_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_